

WIR SUCHEN DICH!

Webentwickler mit 3D-Kontext (m/w/d)

Bei madness entwickeln wir moderne Webanwendungen und interaktive Produktwelten für B2B-Kunden aus Industrie und Mittelstand. Dafür suchen wir Deine Unterstützung!

Du musst nicht alles schon perfekt können, wichtig ist uns solide Erfahrung in der Webentwicklung, strukturiertes Arbeiten und die Lust, Dich in neue Themen einzuarbeiten. Erfahrung mit PlayCanvas, WebGL oder Three.js ist dabei ausdrücklich willkommen.

DAS MACHST DU:

- Moderne Frontends mit React und Vite
- UIs mit Tailwind, shadcn/ui umsetzen
- APIs und Datenquellen einbinden
- 3D-Inhalte, Realtime-Visualisierungen und interaktive Features integrieren
- Kommunikation zwischen UI, Daten, 3D-Szene mit Playcanvas entwickeln

DAS MACHT DICH AUS:

- Solide Kenntnisse in JS, idealerweise TS
- Erfahrung mit React und komponentenbasierter Entwicklung
- Gespür für responsive Layouts, Web-Performance, User Experience
- Sicherer Umgang mit Git, Docker, modernen CI/CD-Workflows
- Interesse und idealerweise Erfahrung mit 3D im Web

DEIN TECH STACK:

- React, Vite, TypeScript, Tailwind, shadcn/ui
- Git, GitLab, Docker, CI/CD
- Playcanvas, WebGL, Three.js
- Plus: Node.js, PHP/Laravel, SQL

WAS DICH ERWARTET:

- Abwechslungsreiche Projekte mit modernem Tech-Stack
- Viel Eigenverantwortung, Raum für eigene Ideen
- Kleines direktes Team, kurze Wege
- 2 Tage mobiles Arbeiten pro Woche, Gleitzeit, Weiterbildungsmöglichkeiten
- Eigenes Fitnessstudio, betriebliche Altersvorsorge, Überstundenvergütung

Schick uns gerne Deinen Lebenslauf und Dein GitHub/GitLab-Profil oder ein paar Projekte, auf die Du stolz bist, und sag uns kurz, wo Du gerade stehst, was Du gemacht hast und was Du machen willst.

Melde Dich bei **Axel Berne** unter: jobs@3dmadness.de

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!