

WIR SUCHEN DICH!

Praktikum als 3D-Artist

Bei madness entwickeln wir 3D-Visualisierungen und interaktive Produktwelten für B2B-Kunden aus Industrie und Mittelstand. Dafür bieten wir Dir einen Praktikumsplatz, bei dem Du an echten Projekten mitarbeitest und dazulernst! Wichtig sind uns Dein Interesse am 3D-Bereich und erste eigene Arbeiten, egal aus Studium, Ausbildung oder privaten Projekten.

DAS MACHST DU:

- Erstellen von 3D-Visualisierungen, Assets und fotorealistischen Renderings
- Entwickeln von Szenen, Bild- und Produktwelten
- Mitarbeit an interaktiven Anwendungen gemeinsam mit unseren Entwicklern

DAS MACHT DICH AUS:

- Gespür für Bildkomposition, Lighting und werbliche Inszenierung
- Fit im Modeling und Shading von Realtime Assets
- Fähigkeit, deine Workflows je nach Performance-Anforderung anzupassen
- Interesse an technischen Abläufen und eigenverantwortliche Arbeitsweise

DEIN SOFTWARE KIT:

- Blender und Substance Painter
- Adobe Creative Cloud
- Plus: 3ds Max, Unity, Playcanvas, Scripting

WAS DICH ERWARTET:

- Abwechslungsreiche Projekte aus dem B2B- und Industrieumfeld
- Entscheidungsfreiheit, flache Hierarchien, direkte Kommunikation
- Gleitzeit, hybrides Arbeiten, Weiterbildungsmöglichkeiten
- Eigenes Fitnessstudio, Überstundenvergütung, betriebliche Altersvorsorge
- Unterstützung bei der Wohnungssuche

Schick uns gerne Deinen Lebenslauf und Dein Portfolio und sag uns kurz, wo Du gerade stehst, was Du gemacht hast und was Du im Praktikum lernen willst. Gib uns außerdem kurz Info, ab wann und wie lange Du Zeit für uns hast.

Melde Dich bei **Axel Berne** unter: jobs@3dmadness.de

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!