

WIR SUCHEN DICH!

Webentwickler mit 3D-Kontext (m/w/d)

Festangestellt oder auf Freelance-Basis · Start ab sofort · Göppingen

Bei madness entwickeln wir moderne Webanwendungen und interaktive Produktwelten für B2B-Kunden aus Industrie und Mittelstand. Dafür suchen wir Deine Unterstützung, in Anstellung oder auf Freelance-Basis!

Erfahrungen mit PlayCanvas, WebGL oder Three.js ist dabei ausdrücklich willkommen.

DAS MACHST DU:

- Moderne Frontends mit React und Vite
- UIs mit Tailwind, shadcn/ui umsetzen
- APIs und Datenquellen einbinden
- 3D-Inhalte, Realtime-Visualisierungen und interaktive Features integrieren
- Kommunikation zwischen UI, Daten, 3D-Szene mit Playcanvas entwickeln

DAS MACHT DICH AUS:

- Solide Kenntnisse in JS, idealerweise TS
- Erfahrung mit React und komponentenbasierter Entwicklung
- Gespür für responsive Layouts, Web-Performance, User Experience
- Sicherer Umgang mit Git, Docker, modernen CI/CD-Workflows
- Interesse und idealerweise Erfahrung mit 3D im Web

DEIN TECH STACK:

- React, Vite, TypeScript, Tailwind, shadcn/ui
- Git, GitLab, Docker, CI/CD
- Playcanvas, WebGL, Three.js
- Plus: Node.js, PHP/Laravel, SQL

WAS DICH ERWARTET:

- Abwechslungsreiche Projekte mit modernem Tech-Stack
- Viel Eigenverantwortung, Raum für eigene Ideen
- Kleines direktes Team, kurze Wege
- *In Anstellung:* Gleitzeit, Überstundenvergütung, betriebliche Altersvorsorge, eigenes Fitnessstudio
- *Als Freelancer:* klar abgegrenzte Projektpakete, flexible Zusammenarbeit

Schick uns gerne Deinen Lebenslauf und Dein GitHub/GitLab-Profil oder ein paar Projekte, auf die Du stolz bist, und sag uns kurz, ob Du angestellt oder Freelancer arbeiten willst und ab wann Du kannst.

Melde Dich bei **Yvonne Berne** unter: jobs@3dmadness.de

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!